

E-mail : perso@fooshi.com
Web : www.fooshi.com
31 ans
Permis B + véhicule

LIONEL DUPORT

```
void highscores()
{
    FILE* fichier=NULL;
    u8 i=0;
    int index[11], score[11]=(0);
    char nom[11][10];
```



Ingénieur Développement

« Mettre mes compétences en informatique et mes capacités en gestion de projets complexes au service de projets ambitieux, Nécessitant un haut niveau de management et de polyvalence »

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Octobre 2011 - Février 2012

Ingénieur Développement

Responsable de projet Social Gaming Facebook "Les Monsteurs".

Environnements : Framework PHP Codeigniter, JQuery, API Facebook, CSS.

Kreactive (Lyon)

Décembre 2010 - Octobre 2011

Auto Entrepreneur

Développement d'applications Android. Conception d'un moteur d'applications 'WebApp'.

Environnements : HTML5, CSS3, PHP, Jquery, Java, Android, Eclipse.

Mai 2010 - Décembre 2010

Développeur Réseau

Artefacts Studio (Lyon)

Développement d'un moteur réseau 'Free To Play' multi-plateformes (PS3, XBox 360, Windows, FreeBSD, PHP, Flash) fourni une abstraction des réseaux spécifiques (XBoxLive, PSN, etc ...) au niveau des serveurs. SDK supportant le C/C++, ActionScript, JavaScript, PHP.

Environnements : C, Python, Visual Studio, PostgreSQL, TCP, PHP, Apache, XBox 360.

Septembre 2004 - Avril 2010

Développeur Web / Webmaster

Lineis (Lyon)

- Conception, référencement naturel et administration du site Web LINEIS.
- Conception, référencement et administration d'un site Web de vente en ligne Cadline.
- Conception d'applications PHP / MySQL (Gestion de contacts et Hotline)
- Responsable technique au sein de l'agence de Lyon. Gestion des contrats de maintenance et interventions techniques dans la région Rhône Alpes. Formations de clients sur Office.
- Conception de mailings ciblés et gestion de marketing Web.

Environnements : HTML, XHTML, PHP, MySQL, CSS, Ajax, Flash, XML, Normes W3C, JavaScript, OS Commerce, Wordpress, Photoshop, Référencement, Serveurs Linux Web et PHP, réseaux.

Mai - Juillet 2003

Janvier - Juillet 2004

Stagiaire développeur Software

Chloride Industrial System (Saint-Priest)

- Développement d'un programme en langage C/C++ sur microcontrôleur Microelectronics ST10 F269. Programme permettant de traiter les trames des requêtes envoyées par un logiciel de supervision. Chef de projet d'une équipe de 4 personnes.
- Développement d'un logiciel sur Pocket PC en eVB qui affiche les paramètres, les valeurs physiques et le synoptique d'un chargeur / onduleur. Logiciel utilisé par les techniciens de l'entreprise dans le monde entier.
- Développement sur Visual C++ de la partie impression d'un logiciel pour le bureau d'étude de l'entreprise.

Environnements : C/C++, eVB, Windows Mobile, Assembleur, Protocole USS, Visual Studio, IRDA.

Mars – Juillet 2002

Stagiaire développeur Software

- Développement d'un logiciel en Visual Basic (interface carte magnétique) permettant l'édition de bulletins de retards, la gestion des étudiants de l'école et enregistrements dans une base de données Access.

Environnements : VB, Visual Studio, Access, Cartes magnétiques.

Juillet – Aout 2001

Programmeur

Logarithme S.A (Saint-Étienne)

- Développement d'un programme en langage C/C++ et enregistrement sur BDD Oracle permettant de réaliser des statistiques sur les incidents rencontrés par les sociétés clientes.
- Développement sur Power Builder d'une partie d'un logiciel pour visualiser ces résultats.

Environnements : C/C++, SQL, Visual Studio, Oracle, PowerBuilder.

COMPETENCES INFORMATIQUES

Logiciels : Visual Studio 2008, Dev-C++, Dreamweaver 2004 / CS5, Eclipse, Photoshop 7 / CS3, Flash CS3 / CS4, Basic4PPC, Power Builder 6.5, Keil MicroVision, Microware Hawk, Microsoft Project, Visio et Office, OS Commerce, PrestaShop, Revit Architecture, Sarbacane, Wamp Server, Apache 2, Sage CRM.

Langages : C/C++, HTML, XHTML, PHP, CSS, Javascript, Visual Basic, SQL, Python, XML, Assembleur 68000, Unreal Script, Basic, ActionScript, Java. Méthodologie UML, Merise.

Bases de Données : MySQL, PostgreSQL, Oracle et Access.

Systèmes : Microsoft Windows (Toutes versions), Linux (Mandrake, Suse), Apple (Mac Os 9 et Mac Os X).

PROJETS PERSONNELS

- Développement d'un Widget Yahoo (Connexion à un site Web marchand)
- Développement en VB d'un logiciel de gestion d'argent (Gestion Xecuter)
- Membre et co-fondateur (Musicien, développeur) d'une équipe de développement de jeu vidéo amateur, Projet : MOD basé sur Unreal Tournament 2004.
- Développement d'un accordeur de guitare et basse + Boîte à rythme sur Nintendo DS
- Développement d'un Shoot Em Up vertical sur Nintendo DS
- Développement d'un Pong sur Windows Mobile 6.5
- Conception de sites Web personnels et professionnels (Desktop et mobile)

FORMATIONS / DIPLÔMES

2010 **Formation Flash CS4 Animation / ActionScript 2** – CTI Formation (Lyon)

2007 **Formation sur Autodesk Revit Architecture** – Autodesk France (Paris)

2005 **DNTS Chargé de projet en Réseaux et Communication Informatique**

Certification de Qualification Professionnelle administrateur UNIX et réseaux locaux en milieu hétérogène
Centre de formation supérieur La Mâche (Lyon)

2004 **BTS Informatique et Réseaux pour l'Industrie et les Services Techniques**
Lycée ORT (Lyon)

2000 **Bac STI Génie Électrotechnique** - Lycée technologique Sainte Barbe (Saint-Étienne)

INTERETS ET LANGUES

Sports : Judo (11 ans), Football (2 ans), Natation (2 ans), Snowboard, Tennis

Centres d'intérêts : Jeux vidéo, Voyages (Europe, Afrique), Guitare, Cinéma

Langues : Anglais (Courant, usage professionnel), Espagnol (5 ans)